

Правила гри зміни

2026/27

Короткий зміст змін до Правил

Правило 3 – Гравці

- Кількість заміни, яку можна використовувати у товариських матчах національних збірних «А», збільшено до восьми, або до одинадцяти, якщо обидві команди домовилися про це та заздалегідь повідомили про це арбітра; при цьому зберігається обмеження у три можливості заміни на кожну команду
- Встановлено десятисекундний ліміт часу, протягом якого гравці повинні покинути ігрове поле під час заміни. Якщо цей ліміт перевищено, гравець, що виходить на заміну, не може вийти на поле до першої зупинки гри, яка відбудеться через хвилину
- Передумова:
31 липня 2027 року правила «Тільки капітан» стануть обов'язковим протоколом для всіх змагань

Правило 4 – Екіпірування гравців

- Дозволено використовувати аксесуари, якщо вони не становлять небезпеки та надійно закриті

Правило 5 – Арбітр

- Під час змагань дозволяється використовувати технології для надання допомоги арбітру у прийнятті/зміні рішень відповідно до протоколу використання відеоасистента арбітра (VAR), визначення, чи м'яч перебуває у грі чи поза грою (включно з технологією визначення перетину лінії воріт), а також визначення поза грою (включно з напівавтоматичною технологією визначення поза грою)
- Пояснення, що перевага може бути застосована, якщо поновлення гри було проведено неправильно, а м'яч перебуває у грі
- За винятком окремих випадків, гравці, яким надають медичну допомогу на ігровому полі або які призводять до зупинки гри через травму, повинні покинути ігрове поле і залишатися поза ним протягом однієї хвилини після поновлення гри
- VAR може переглянути:
 - хибна червона картка, винесена за явно помилкову другу жовту картку

- помилкове покарання гравця червоною або жовтою карткою, коли порушення скоїв інший гравець будь-якої з команд
- помилково призначений кутовий удар, якщо це рішення можна змінити негайно і без затримки поновлення гри (за вибором змагань)
- Організатори змагань мають можливість забезпечити арбітрів, асистентів арбітрів та четвертих офіційних осіб матчу натільними камерами
- Дозволено використовувати аксесуари, якщо вони не становлять небезпеки

Правило 6 – Інші офіційні особи матчу

- Доповнення до переліку інцидентів, що підлягають перегляду за допомогою VAR

Правило 8 – Початок та поновлення гри

- Текст правила про спірний м'яч було доповнено з метою уточнення, що до команди, яка «отримала б володіння м'ячем», належить також та команда, яка б виконувала поновлення гри в ситуаціях, коли м'яч вийшов би за межі поля. У разі втручання з боку офіційної особи матчу або сторонньої особи м'яч вкидається з місця, де відбулося втручання

Правило 10 – Визначення результату матчу

- Підтвердження циркуляра №31 щодо випадкових подвійних дотиків під час виконання пенальті (серія пенальті)
- Скасування автоматичного попередження (ЖК) для гравця, який виконує удар, якщо він і воротар порушують правила одночасно

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

- Немає попередження (жовтої картки) за порушення, що перешкоджає голу (ЗОГМ), якщо команда скористалася перевагою і забила гол
- До переліку факторів, що враховуються при застосуванні правила ЗОГМ, додано згадку про «нападників»

Правило 14 – Пенальті

- Підтвердження циркуляра № 31 щодо випадкових подвійних дотиків під час виконання пенальті
- Скасування автоматичного попередження (жовтої картки) для гравця, який виконує удар, якщо він і воротар порушують правила одночасно

Правило 15 – Вкидання

- Використання п'ятисекундного візуального відліку, коли гравець або команда затримують виконання вкидання з ауту. Якщо ліміт часу перевищено, право на вкидання з ауту надається команді-супернику

Правило 16 – Удар від воріт

- Використання п'ятисекундного візуального відліку, коли гравець або команда затримують виконання удару від воріт. Якщо цей час перевищено, команді-супернику призначається кутовий удар

Відеоасистент арбітра (VAR) протокол

- Червоні картки, винесені за явно помилкову другу жовту картку, підлягають перегляду
- Рішення щодо помилкової ідентифікації гравця може бути переглянute, якщо гравцеві показано жовту або червону картку, але порушення, за яке було показано картку, скоїв інший гравець будь-якої з команд
- У змаганнях передбачена можливість перегляду рішень щодо кутових ударів, які були явно призначені помилково, якщо це рішення можна виправити негайно і без затримки поновлення гри

Детальна інформація про всі зміни Правил

Нижче наведено зміни до Правил гри на сезон 2026/27. Для кожної зміни наведено змінене або доповнене формулювання разом із попереднім формулюванням (за необхідності), а також пояснення цієї зміни.

Ключ

Основні зміни в правилах підкреслено жовтим кольором та виділено на полях. Редакційні зміни підкреслено.

ЖК = жовта картка (попередження); ЧК = червона картка (вилучення).

Правило 3 – Гравці

2. Кількість замін

Виправлений текст

Інші матчі

У матчах національних збірних категорії «А» до складу команди може бути включено не більше п'ятнадцяти запасних гравців, з яких можна задіяти не більше шести восьми, за винятком випадків, коли обидві команди домовляються про збільшення їхньої кількості до одинадцяти; у такому разі про це необхідно повідомити арбітра до початку матчу. Застосовуються обмеження та процедури, встановлені щодо заміни гравців у офіційних змаганнях.

Пояснення

Відтепер командам дозволено замінювати вісім визначених гравців у товариських матчах міжнародних збірних категорії «А», за винятком випадків, коли обидві команди домовляється про більшу кількість замін — максимум до одинадцяти; кожна команда матиме право лише на три можливості для замін.

Правило 3 – Гравці

3. Процедура заміни

Доданий текст

(...)

Щоб замінити гравця на запасного, необхідно дотримуватися «Протоколу про обмеження за часом заміни», викладеного в розділі «Примітки та зміни», а також наступних вимог:

- перед будь-якою заміною необхідно повідомити про це арбітра
- гравець, якого замінюють:
 - отримує дозвіл арбітра на те, щоб залишити ігрове поле, якщо він ще не перебуває поза полем, і повинен вийти через найближчу точку на обмежувальній лінії, якщо тільки арбітр не вкаже, що гравець може вийти безпосередньо та негайно на лінії середини поля або в іншому місці (наприклад, з міркувань безпеки або через травму)
 - повинен покинути ігрове поле протягом десяти секунд після того, як буде показана табличка із заміною або, за відсутності таблички, після сигналу арбітра про проведення заміни, за винятком випадків, коли це неможливо через міркування безпеки або травму
 - повинен негайно піти до технічної площі або роздягальні і більше не брати участь у матчі, за винятком випадків, коли дозволено зворотні заміни

Якщо під час однієї зупинки гри відбувається декілька замін, усі гравці, яких замінюють, повинні покинути ігрове поле протягом десяти секунд після того, як було показано останню заміну.

Правило 3 – Гравці

5. Порушення і санкції

Доданий текст

(...)

За винятком випадків, коли залишити ігрове поле протягом десяти секунд неможливо з міркувань безпеки або через травму, якщо гравець, якого замінюють не залишив ігрове поле протягом встановлених десяти секунд:

- гравець, якого замінюють, все одно повинен покинути ігрове поле; йому вноситься попередження лише в тому випадку, якщо він надмірно затримує поновлення гри на строк, що перевищує десять секунд
- запасний гравець ще не може вийти на поле
- гра поновлюється
- заміну не можна скасувати, а також не можна замінити її іншим запасним
- запасний може вийти на поле лише з дозволу арбітра під час першої зупинки гри, що настає через хвилину після її поновлення

За будь-які інші порушення:

- (...)

Пояснення

Щоб уникнути затягування часу, гравець, якого замінюють, повинен покинути ігрове поле протягом десяти секунд після того, як буде показано табло заміни або, за відсутності табло, після сигналу арбітра про проведення заміни. Якщо гравець не залишив ігрове поле протягом цих десяти секунд, він все одно повинен залишити поле, але запасний гравець не може вийти на ігрове поле до першої зупинки гри, що відбудеться через одну хвилину (за фактичним часом) після поновлення гри.

Правило 4 – Екіпірування гравців

1. Безпека

Змінений текст

Гравець не повинен використовувати обладнання або одяг носити будь-що, що становить небезпеку.

~~Усі прикраси (намиста, каблучки, браслети, сережки, шкіряні ремінці, гумові ремінці тощо) заборонені, їх необхідно зняти. Не дозволяється закривати прикраси скотчем. Дозволено використовувати аксесуари, за умови що вони не становлять небезпеки та надійно закриті. Небезпечні предмети необхідно прибрати; їх не можна заклеювати скотчем або закривати.~~

Гравців необхідно перевіряти перед початком матчу, а запасних гравців — перед виходом на поле. Якщо гравець носить або використовує недозволене/небезпечне екіпірування або ~~прикраси~~ аксесуари, арбітр повинен зобов'язати його:

- (...)

Пояснення

Використання терміна «прикраси» може викликати плутанину, оскільки деякі з перелічених предметів не є прикрасами. Заборона на прикраси спричинила конфлікти та застосовувалася непослідовно. Крім того, вона не враховувала культурні, релігійні, медичні та особисті причини носіння певних предметів. Основна увага приділяється безпечним предметам, які дозволяються за умови їх надійного приховування (див. також Правило 5 — «Арбітр»), тоді як небезпечні предмети залишаються забороненими.

Правило 5 – Арбітр

2. Рішення арбітра

Доданий текст

Рішення приймаються на власний розсуд арбітра (...) у відповідності до Правил гри.

Під час змагань можуть застосовуватися технології, що допомагають арбітру приймати або змінювати рішення щодо:

- Протоколу VAR
- м'яча у грі та вихід його з гри, у тому числі за допомогою технології визначення перетину лінії воріт (GLT)
- поза грою, у тому числі за допомогою напівавтоматичної технології визначення поза грою (SAOT)

Рішення арбітра щодо фактів, пов'язаних з грою, (...)

Пояснення

Включення до Правила 5 положення про можливість використання технологій (у тому числі відеоповторів) під час змагань, заборонити будь-яке неофіційне використання таких технологій арбітрами.

Правило 5 – Арбітр

3. Повноваження та обов'язки

Змінений текст

Перевага

- дозволяє продовжувати гру, коли відбувається порушення або неправильно виконано поновлення гри, а м'яч перебуває в грі, і команда-суперник, яка ~~не порушила правила~~, отримує перевагу; а також карає за порушення або призначає повторне виконання, якщо очікувана перевага не реалізується в цей момент або протягом декількох секунд

Пояснення

Підтвердження того, що арбітр може застосувати перевагу, якщо команда неправильно виконує поновлення гри (штрафний/вільний удар, вкидання з ауту тощо) і м'яч переходить у володіння суперників.

Правило 5 – Арбітр

3. Повноваження та обов'язки

Змінений текст

Арбітр:

(...)

Травми

- дозволяє продовжувати гру, поки м'яч не вийде з гри, якщо гравець отримав лише незначну травму
- зупиняє гру лише у випадку серйозної травми гравця та забезпечує його евакуацію з поля. Травмованому гравцеві заборонено надавати медичну допомогу на ігровому полі, і якщо травма призвела до зупинки гри або затримки її поновлення, травмований гравець повинен покинути ігрове поле і може повернутися на нього лише через хвилину після поновлення гри;* якщо м'яч перебуває в грі, повернення має відбуватися з бокової лінії, але якщо м'яч перебуває не у грі, це можна зробити з будь-якої обмежувальної лінії. Винятки Єдиними винятками з вимоги покинути ігрове поле під час та/або після надання медичної допомоги є ~~лише~~ такі випадки:
 - воротар отримав травму
 - (...)
 - гравець отримав травму внаслідок фізичного порушення, за яке суперник отримав попередження або був вилучений з поля (наприклад, нерозважливий або грубий фол), ~~за умови, що огляд/надання медичної допомоги було проведено швидко~~
- (...)

*Див. «Протокол лікування та обстеження поза полем» у розділі «Примітки та зміни».

Пояснення

- Травмований гравець, якому надають медичну допомогу або проводять огляд на ігровому полі, або який спричиняє зупинку гри, повинен покинути ігрове поле і залишатися поза ним протягом однієї хвилини (за фактичним часом) після поновлення гри. Арбітр може дозволити гравцеві повернутися на поле, коли м'яч знаходиться в грі. Протокол, що детально описує порядок таких дій, наведено в розділі «Примітки та зміни».
- Якщо травма є наслідком фізичного порушення, що карається жовтою або червоною картою, гравець може залишитися на полі після огляду/надання медичної допомоги, навіть якщо ці процедури не завершилися швидко.

Правило 5 – Арбітр

4. Відеоасистент арбітра (VAR)

Змінений текст

(...)

Арбітру може допомагати відеоасистент арбітра (VAR) лише у разі «явної та очевидної помилки» або «серйозного пропущеного інциденту» стосовно:

- гол/не гол
- пенальті/ немає пенальті
- ~~пряма~~ червона картка (~~не~~ включаючи явно помилкове друге попередження)
- помилка в ідентифікації, коли арбітр попереджає або вилучає не того гравця команди порушника
- явно помилково призначений кутовий удар, якщо це рішення можна змінити негайно і без затримки поновлення гри (опція змагань)

Пояснення

Включення епізодів, що підлягають перегляду за допомогою VAR, відповідно до зміненого протоколу VAR.

Правило 5 – Арбітр

5. Обладнання арбітра

Змінений текст

Інше спорядження

Арбітрам може бути дозволено використовувати:

- (...)
- Натільні камери, якщо організатор змагань надає камери, контролює відеозаписи та дотримується відповідних інструкцій. Камери можуть бути оснащені мікрофонами, які не можна використовувати для трансляції спілкування з відеоасистентом арбітра (VAR). Відео - та аудіозаписи можуть використовуватися відповідними органами для вирішення дисциплінарних питань.
Арбітрам та іншим офіційним особам, які перебувають на полі, заборонено ~~носити прикраси або~~ використовувати будь-яке інше електронне обладнання, включаючи камери, за винятком натільних камер, зазначених вище. Носити аксесуари дозволяється, якщо вони не становлять небезпеки.

Пояснення

- Під час змагань арбітри, асистенти арбітра та четверті арбітри можуть носити/використовувати натільні камери, якщо організатор змагань надає ці камери та має повний контроль над записами (щоб уникнути їхнього неофіційного використання арбітрами). Камери можуть бути оснащені мікрофонами, однак спілкування з VAR не може транслюватися. Відповідні органи мають право використовувати аудіозаписи та/або відеозаписи для вирішення дисциплінарних питань.
- Окрім обов'язкового та іншого дозволеного спорядження, арбітри можуть носити аксесуари, за умови, що вони не становлять небезпеки та надійно закріплені.

Правило 6 – Інші офіційні особи матчу

5.Відео офіційні особи матчу

Змінений текст

Відеоасистент арбітра (VAR) — це офіційна особа матчу, яка може допомагати арбітру у прийнятті рішення на основі відеоповтору виключно у випадках «явної та очевидної помилки» або «серйозного пропущеного інциденту», що стосуються забитого/не забитого голу, призначення/непризначення пенальті, ~~прямої~~ червоної картки ~~(не включаючи явно помилкове друге попередження)~~ або випадків помилкової ідентифікації, коли арбітр попереджає або вилучає не того гравця ~~команди порушника~~.

Пояснення

Включення епізодів, що підлягають перегляду за допомогою VAR, відповідно до зміненого протоколу VAR.

Правило 8 – Початок та поновлення гри

2. Спірний м'яч

Змінений текст

Процедура

- Якщо під час зупинки гри:
 - (...)
 - м'яч, що перебував за межами штрафної площі, арбітр кидає його для одного з гравців команди, яка ~~зберегла або~~ отримала б володіння м'ячем (у тому числі після поновлення гри, якби м'яч вийшов за межі поля), якщо це може бути визначено арбітром; в іншому випадку м'яч кидається для одного з гравців команди, яка останньою торкнулася його. М'яч кидається в місці, де гра була зупинена, за винятком випадків, коли він влучив у офіційну особу матчу або сторонню особу; у такому випадку його кидають в місці втручання/контакту
- (...)

Пояснення

- Основний принцип полягає в тому, що м'яч вводиться в гру для тієї команди, яка б зберегла або отримала володіння м'ячем, якби гра не була зупинена; це стосується також команди, яка б виконувала поновлення гри, якби м'яч вийшов за межі поля.
- Якщо гра зупиняється через те, що м'яч торкнувся офіційну особу матчу або сторонню особу, м'яч кидається в місці, де відбувся контакт.

Правило 10 – Визначення результату матчу

3. Пенальті (серія пенальті)

Змінений текст

Процедура

Під час пенальті (серії пенальті)

- (...)
 - Удар виконано (...); гравець, який виконував удар, не має права навмисно грати м'ячем вдруге
 - Якщо гравець випадково вдарив по м'ячу обома ногами одночасно або м'яч торкнувся його ноги, якою він не бив, негайно після удару:
 - якщо м'яч потрапляє у ворота в результаті удару, удар повторюється
 - якщо м'яч не потрапляє у ворота після удару, удар вважається як нереалізований
- (...)
 - ~~Якщо воротар і виконавець удару одночасно порушують правила, удар зараховується як нереалізований, а виконавцю удару виноситься попередження~~

Пояснення

Додано текст, що підтверджує роз'яснення, опубліковане в циркулярі № 31, щодо випадкового подвійного дотику гравцем, який виконує пенальті. Ця зміна також вимагала вилучення згадки про те, що гравець, який виконує пенальті, отримує попередження, якщо він порушує правила одночасно з воротарем.

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

4. Дисциплінарні заходи

Доданий текст

Перевага

Якщо арбітр застосовує перевагу у випадку порушення (...). Однак, якщо порушення позбавило команду-суперника очевидної нагоди забити гол, гравцеві виноситься попередження за неспортивну поведінку, за винятком випадків, коли гол забиває команда, яка не порушила правила, внаслідок застосування переваги; у такому випадку дисциплінарне покарання не застосовується; якщо порушення полягало у перешкоджанні або зупинці перспективної атаки, гравцеві попередження не виноситься.

Пояснення

Якщо арбітр застосовує перевагу після порушення ЗОГМ і в результаті цього атакуюча команда забиває гол, гравець, який скоїв порушення, не отримує попередження і не вилучається з поля.

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

4. Дисциплінарні заходи

Доданий текст

Попередження за неспортивну поведінку

Існують різні обставини, за яких гравця необхідно покарати попередженням за неспортивну поведінку, зокрема якщо гравець:

- (...)
- торкається м'яча рукою, намагаючись завадити голу (незалежно від того, чи ця спроба є успішною), ~~або під час невдалої спроби запобігти голу~~

Пояснення

Попередження не виноситься, якщо арбітр застосовує перевагу у випадку, коли гравець безрезультатно намагався зупинити м'яч рукою (руками) або кистю (кистями).

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

4. Дисциплінарні заходи

Доданий текст

Затримка поновлення гри

Арбітри повинні показувати жовті картки гравцям, які надмірно затримують поновлення гри, зокрема у випадках, передбачених правилами 3, 15 та 16 і відповідними протоколами, або у таких випадках:

- ~~робить вигляд, ніби збирається виконати вкидання з аути, але рантом передає м'яч своєму партнеру по команді~~
- ~~затримка з виходом з ігрового поля після заміни~~
- ~~надмірне затягування поновлення~~
- удар по м'ячу або його переміщення, а також провокування конфлікту шляхом навмисного дотику до м'яча після того, як арбітр зупинив гру
- виконання штрафного/вільного удару з порушенням позиції, яке змушує виконати повторний удар

Пояснення

Оскільки тепер арбітр має право покарати команду за затягування виконання вкидання м'яча, призначивши його на користь команди-суперника, а також за затягування виконання удару від воріт, призначивши кутовий удар на користь команди-суперника, це вважається достатнім покаранням, якщо дії гравця (гравців), що спричинили затримку, не є надто серйозними.

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

4. Дисциплінарні заходи

Доданий текст

Позбавлення голу або очевидної голювості (ЗОГМ)(...)

Необхідно врахувати наступне:

- відстань від місця порушення до воріт
- загальний напрямок розвитку гри
- ймовірність збереження або заволодіння м'ячем
- розташування та кількість захисників і нападників

Пояснення

Місцезнаходження та кількість нападників враховуються при застосуванні критеріїв ЗОГМ, оскільки це також може допомогти визначити, чи існує очевидна можливість забити гол.

Правило 14 – Пенальті

2. Порушення та санкції

Змінений текст

Якщо до того, як м'яч увійде в гру, трапиться одне з зазначених нижче:

- якщо гравець випадково б'є по м'ячу обома ногами одночасно або м'яч торкається його ноги, якою він не виконував удар, одразу після удару:
 - якщо м'яч потрапляє у ворота в результаті удару, удар повторюється
 - якщо м'яч не потрапляє у ворота після удару, призначається вільний удар
- (...)
- якщо воротар і виконавець удару одночасно порушують правила, виконавцю удару показують жовту картку, а гра поновлюється непрямим вільним ударом на користь команди, що захищається

Якщо після того, як було виконано пенальті:

- нападник навмисно торкається м'яча ще раз, перш ніж той торкнувся іншого гравця:
 - призначається вільний удар (або штрафний удар за гру рукою)

Пояснення

Додано текст, що підтверджує роз'яснення, опубліковане в циркулярі № 31, щодо випадкового подвійного дотику гравцем, який виконує пенальті. Ця зміна також вимагала вилучення згадки про те, що гравець, який виконує пенальті, автоматично отримує попередження, якщо він порушує правила одночасно з воротарем.

Правило 15 – Вкидання

Доданий текст

Вкидання призначається команді суперників того гравця, який останнім торкнувся м'яча, якщо м'яч повністю перетинає бокову лінію — як на землі, так і в повітрі — або якщо арбітр карає гравця за затримку виконання вкидання для своєї команди.
(...)

2. Порушення і санкції

Доданий текст

Якщо гравець несправедливо затримує виконання вкидання м'яча для своєї команди, арбітр дає свисток і сигналізує про початок п'ятисекундного відліку. Арбітр візуально відраховує п'ять секунд, піднявши руку, і якщо до закінчення п'яти секунд вкидання не було виконано, право на вкидання надається команді-супернику. Гравцеві, який скоїв порушення, виноситься попередження лише в тому випадку, якщо він надмірно затримує поновлення гри після того, як вкидання було присуджено команді-супернику.*

Якщо після того, як м'яч увійшов у гру, (...)

*Див. «Порядок відліку часу при вкиданні з ауту та ударі від воріт» у розділі «Примітки та зміни».

Пояснення

Ця норма була введена з метою уникнення затримок під час виконання вкидання з ауту. Якщо команда навмисно затримує виконання вкидання з ауту, арбітр дає свисток та сигнал про необхідність виконання вкидання, а потім починає візуальний п'ятисекундний відлік. Якщо до закінчення відліку вкидання не було виконано, право на вкидання з ауту отримує команда-суперник.

Правило 16 – Удар від воріт

2. Порушення і санкції

Доданий текст

Якщо гравець несправедливо затримує виконання удару від воріт своєї команди, арбітр дає свисток і сигналізує про початок п'ятисекундного відліку. Арбітр візуально відраховує п'ять секунд, піднявши руку, і якщо до закінчення п'яти секунд удар від воріт не виконано, кутовий удар призначається команді-супернику. Гравцеві, який скоїв порушення, виноситься попередження лише в тому випадку, якщо він надмірно затримує поновлення гри після призначення кутового удару команді-супернику.*

Якщо після того, як м'яч увійшов у гру, (...)

*Див. «Порядок відліку часу при вкиданні з ауту та ударі від воріт» у розділі «Примітки та зміни».

Пояснення

Положення, введене з метою уникнення затримок під час виконання удару від воріт. Якщо команда навмисно затримує виконання удару від воріт, арбітр дає свисток та сигнал про необхідність виконання удару від воріт, а потім починає візуальний п'ятисекундний відлік. Якщо до закінчення відліку удар від воріт не виконано, команді-супернику призначається кутовий удар.

Правило 17 – Кутовий удар

Доданий текст

Кутовий удар призначається, коли:

- м'яч повністю перетинає лінію воріт — по землі або в повітрі — після останнього дотику гравця команди, що захищається, і гол не зараховується (див. також правила 8, 12, 13, 15 та 16).
- арбітр призначає покарання:
 - воротар за утримання м'яча рукою (руками) або кистю (кистями) довше ніж вісім секунд
 - гравець за затримку виконання удару від воріт своєї команди

Пояснення

Кутовий удар може бути призначений, коли арбітр карає воротаря за занадто тривале утримання м'яча або команду за затягування виконання удару від воріт.

Відеоасистент арбітра (VAR) протокол

1. Принципи

Змінений текст

Використання системи VAR на футбольних матчах ґрунтується на низці принципів, які повинні дотримуватися під час кожного матчу, де застосовується система VAR (за винятком випадків, коли кутовий удар призначено помилково — див. пункт е) розділу «2. Рішення/епізоди, що підлягають перегляду»).

1. Відеоасистент арбітра (VAR) — це офіційна особа матчу, яка має самостійний доступ до відеозаписів матчу та може надавати допомогу арбітру лише у разі «**явної та очевидної помилки**» або «**серйозного пропущеного інциденту**» стосовно:
 - a. Гол/~~немає~~ голу
 - b. Пенальті/~~немає~~ пенальті
 - c. ~~Прямої червоної~~ **Червоної** картки (~~не~~ включаючи явно помилкове друге попередження)
 - d. **Помилкова ідентифікація** (коли арбітр показує жовту картку або вилучає з поля не того гравця команди, ~~яка скоїла порушення~~)

(...)

2. Переглянуті рішення/інциденти, ~~що впливають на результат матчу~~

Змінений текст

Арбітр може отримувати допомогу від VAR лише щодо ~~чотирьох~~ п'яти категорій рішень/інцидентів, ~~що можуть змінити хід матчу.~~

(...)

Категорії рішень/інцидентів, які можуть бути переглянуті у разі можливої «явної та очевидної помилки» або «серйозного пропущеного інциденту», є такими:

(...)

- c. ~~Пряма Червона~~ **Червона** картка (~~не друга жовта картка/попередження~~)
 - ЗОГМ (зокрема, положення, в якому було скоєно порушення, та положення інших гравців)
 - серйозний ігровий фол (або нерозважливий підкат)
 - жорстока поведінка, кусання або плювання в іншу особу
 - вживання образливих, принизливих або агресивних висловлювань
 - явно помилкова друга жовта картка

d. Помилкова ідентифікація (червона або жовта картка)

Якщо арбітр призначає покарання за порушення, але явно помилився щодо особи гравця, який його скоїв, і показує жовту або червону картку не тому гравцеві з команди порушника, переглядати можна лише особу порушника; саме порушення не підлягає перегляду, за винятком випадків, коли воно пов'язане з голом, епізодом, що призвів до пенальті, або прямої червоної картки.

e. Очевидно неправильно призначений кутовий удар, якщо рішення можна змінити негайно і без затримки поновлення гри (опція змагань)

Пояснення

До рішень/інцидентів, що підлягають перегляду, тепер включено дві поодинокі, але потенційно здатні змінити хід матчу помилки:

- Червона картка, винесена за явно помилкове друге попереджен
- Помилка щодо особи гравця, коли арбітр показує жовту або червону картку, але при цьому явно покарав не того гравця з будь-якої команди за дане порушення; саме порушення не може бути переглянute, за винятком випадків, пов'язаних із помилкою щодо особи гравця

Крім того, арбітри мають право переглянути рішення про явно неправильно призначений кутовий удар (у тому числі у випадках, коли м'яч вийшов за межі поля через бокову лінію), за умови, що це можна зробити негайно і без затримки поновлення гри. Якщо кутовий удар виконано швидко, рішення змінити не можна.

«Телевізійний сигнал» необхідний, якщо рішення змінюється після отримання інформації від VAR.



Редакційні зміни

Правило 5 – Арбітр

2. Рішення арбітра

Змінений текст

(...)

За винятком випадків, передбачених Правилами ~~12.3~~ та 12.4, а також Протоколом VAR, дисциплінарне покарання може бути призначене лише (...)

Правило 5 – Арбітр

4. Відеоасистент арбітра (VAR)

Змінений текст

Використання відеоасистентів арбітрів (VAR) дозволяється лише за умови, що (...) дотримано всіх вимог ~~щодо впровадження, викладених у документах~~ Програми допомоги впровадженні та затвердженні (IAAP) ФІФА, зокрема у Посібнику з VAR, а також (...)

Правило 5 – Арбітр

6. Сигнали арбітра

Доданий сигнал

Додано новий сигнал для введення м'яча з аути.



Вкидання |

Змінений сигнал

Зображення пенальті замінено на те, що арбітр дає сигнал свистком.



Пенальті

Змінений сигнал

Зображення щодо кутового удару змінено на те, що арбітр не дає сигнал свистком.



Кутовий удар

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

4. Дисциплінарні заходи

Доданий текст

Порушення, що караються попередженням

Гравцеві виноситься попередження, якщо він:

- затримує поновлення гри (як зазначено нижче в розділі «Затримка поновлення гри»)
- (...)

Правило 14 – Пенальті

2. Порухення і санкції

Доданий текст

Якщо до того, як м'яч увійде в гру, відбудеться одне з наступного:

(...)

- якщо порушення скоїв гравець, який виконує пенальті, або його партнер по команді:
 - якщо м'яч потрапляє у ворота після удару, удар повторюється
 - якщо м'яч не потрапляє у ворота після удару, арбітр зупиняє гру і поновлює її вільним ударом

(...)

- воротар порушує правила:
 - якщо м'яч потрапляє у ворота в результаті удару, гол зараховується

(...)

- порушення, скоєне партнером по команді воротаря:
 - якщо м'яч потрапляє у ворота після удару, гол зараховується
 - якщо м'яч не потрапляє у ворота після удару, удар повторюється

Правило 14 – Пенальті

3. Підсумкова таблиця

Змінено текст

Результат пенальті

	Гол, <u>забитий з пенальті</u>	М'яч не забито з цього удару
Порушення правил <u>тільки</u> атакуючими гравцями	Вплив: пенальті повторюється Немає впливу: гол	Вплив: вільний удар Немає впливу: удар не повторюється
Порушення може бути вчинене <u>лише</u> захисником (захисниками)	Вплив: гол Немає впливу: гол	Вплив: пенальті повторюється Немає впливу: удар не повторюється

Порушення правил захисником та нападником (нападниками)	Вплив як захисника, так і <u>нападника (нападників):</u> пенальті повторюється <u>Вплив тільки захисника(-ів):</u> гол; Вплив тільки <u>нападника(-ів):</u> пенальті повторюється Немає впливу: гол	Вплив захисника та <u>нападника: пенальті</u> повторюється Вплив тільки <u>захисника (захисників):</u> <u>пенальті повторюється</u> Вплив тільки <u>нападника (нападників):</u> пенальті не повторюється Немає впливу: пенальті не повторюється
Порушення <u>тільки</u> воротаря	Гол	Немає сейву: пенальті не повторюється (якщо тільки на виконавця не було очевидного впливу) Сейв: пенальті повторюється, воротар отримує зауваження; за будь-яке подальше порушення — попередження
Воротар і нападник порушують правила одночасно	Вільний удар і попередження виконавцю удару <u>Пенальті повторюється, якщо виконавець не скоїв жодного з наведених нижче порушень</u>	Вільний удар і попередження виконавцю удару <u>Пенальті повторюється, якщо виконавець не скоїв жодного з наведених нижче порушень</u>
<u>Подвійний дотик виконавця удару</u>	Ненавмисний: пенальті повторюється <u>Навмисний: вільний удар</u>	<u>Ненавмисний або навмисний: вільний удар</u>
М'яч вдарили назад	Вільний удар	Вільний удар
'Заборонені' фінти	Вільний удар і попередження виконавцю удару	Вільний удар і попередження виконавцю удару
Невизначений виконавець удару	Вільний удар і попередження виконавцю удару	Вільний удар і попередження виконавцю удару
<u>Неспортивна поведінка гравця, який виконує удар</u>	<u>Вільний удар і попередження виконавцю удару</u>	<u>Вільний удар і попередження виконавцю удару</u>

Відеоасистент арбітра (VAR) протокол

Змінений текст

Використання відеоасистентів арбітрів (VAR) дозволяється лише за умови, що (...) ~~дотримано всіх вимог щодо впровадження, викладених у документах Програми сприяння~~ впроваджено та затверджено (IAAP) ФІФА, зокрема у Посібнику з VAR, а також (...)

Словник – Футбольні терміни

Текст зі змінами та доповненнями

Перевага

Арбітр дозволяє продовжити гру, якщо було скоєно порушення або неправильно виконано поновлення гри, а м'яч перебуває в грі, якщо це вигідно команді суперника, ~~яка не скоїла порушення~~

Необачно

Будь-яка дія гравця (зазвичай підкат або боротьба), що свідчить про необережність або неухважність щодо суперника

~~Удари з позначки пенальті~~

~~Див. «Пенальті (серія пенальті)»~~

Позиція поновлення

Позиція гравця під час поновлення гри визначається положенням його ніг або будь-якої частини тіла, що торкається землі, за винятком випадків, передбачених Правилем 11 — «Поза грою»; якщо гравець перебуває у повітрі, його позиція визначається проекцією положення його ніг, якби вони торкалися землі

Напівавтоматична технологія визначення поза грою (SAOT)

Технологія, яка миттєво надсилає інформацію про поза грою відеоасистенту арбітра (VAR), а у вдосконаленій версії — також безпосередньо асистентам арбітра



Протокол відліку часу при вкиданні м'яча та ударі від воріт

Протокол відліку часу при вкиданні м'яча та ударі від воріт

Вступ

Цей протокол стосується **п'ятисекундного відліку**, передбаченого правилами 15 та 16, який має на меті запобігти затягуванню часу та порушенню темпу гри під час вкидання м'яча з ауту та удару від воріт. У разі перевищення встановленого ліміту часу право на поновлення гри отримує команда-суперник.

Процедура

Коли арбітр визначає, що команда, яка виконує вкидання з ауту/удар від воріт, навмисно затримує його виконання:

- Арбітр може скористатися свистком та/або голосом, щоб дати зрозуміти гравцеві, що йому слід пришвидшитися/не затримувати поновлення гри.
- Щоб розпочати п'ятисекундний відлік (який може розпочатися без зазначеного вище сигналу), арбітр:
 - дати сигнал **свистком**
 - чітко подати **сигнал** рукою/кістю, щоб поновити гру
 - **візуально відрахувати п'ять секунд**, піднявши руку; за необхідності цей візуальний відлік можна супроводжувати словесним відліком
- Якщо м'яч не перебуває в грі наприкінці **п'ятисекундного відліку**, арбітр:
 - призначає вкидання м'яча команді суперника, яке має бути виконане з того самого місця, звідки було виконано первинне вкидання; або
 - призначити кутовий удар команді суперника на тій стороні поля, яка знаходиться найближче до місця, звідки мав бути виконаний удар від воріт

- Якщо право на поновлення гри надається команді-супернику, попередження (жовта картка) застосовується лише в тому випадку, якщо гравець або його партнер по команді після цього надмірно затримує поновлення гри командою-суперником.

Арбітру не обов'язково чекати, поки гравець отримає м'яч, щоб розпочати **відлік п'яти секунд**. Відлік також можна розпочати, якщо гравець навмисно затримує гру, здійснюючи такі дії:

- повільне підбирання м'яча
- зайняття неправильної позиції під час введення м'яча з аути
- розміщення м'яча в неправильному положенні під час удару від воріт

Оскільки мета відліку полягає в тому, щоб підтримувати темп гри, запобігаючи затягуванню часу під час вкидання м'яча з аути та удару від воріт, гравця не слід карати, якщо він саме виконує вкидання або удар, коли арбітр закінчує відлік.



Протокол тимчасової заміни

Протокол тимчасової заміни

Вступ

Цей протокол стосується вимоги, викладеної у правилі 3, згідно з якою замінений гравець повинен покинути ігрове поле протягом **десяти секунд**, щоб уникнути затягування часу та порушення темпу гри.

Процедура

- Після того як буде показано табло заміни або, якщо такого табло немає, арбітр подасть сигнал про проведення заміни,* гравець, якого замінюють, повинен покинути ігрове поле:
 - протягом **десяти секунд**
 - у найближчій точці на обмежувальній лінії, якщо арбітр не вказав інше
- *Якщо арбітр перевіряє екіпірування запасного гравця на лінії середини поля, відлік **десяти секунд** починається після завершення перевірки та сигналу арбітра про проведення заміни.*
- Арбітр може візуально **відраховувати останні п'ять секунд**, піднявши руку; за необхідності цей візуальний відлік може супроводжуватися словесним відліком.
- Якщо гравець, якого замінюють, не покинув ігрове поле протягом **десяти секунд**:
 - вони все одно **повинні якомога швидше** покинути ігрове поле
 - запасному **заборонено виходити** на ігрове поле
 - **гра поновлюється**
 - заміна не може бути скасована, а запасний — змінений
 - Запасний гравець може вийти на поле лише під час **першої зупинки гри**, що відбулася **через хвилину** після її поновлення, та після отримання сигналу від арбітра

- **Ця хвилина** відраховується за допомогою годинника, що працює, і визначається арбітром, якому можуть допомагати інші офіційні особи матчу.
- Якщо під час зупинки гри проводиться більше однієї заміни, усі гравці, яких замінюють, повинні покинути ігрове поле протягом **десяти секунд** після того, як буде показано табло заміни або подано сигнал про останню заміну; між замінами, що проводяться під час однієї зупинки гри, не можна затримувати показ табло або подачу сигналу.
- Якщо ці **десять секунд** перевищено і запасний гравець не може вийти на поле, гравця, якого замінюють, попереджають (жовта картка) лише в тому випадку, якщо затримка є надмірною.
- Арбітр може вирішити не застосовувати **десятисекундне** обмеження, зокрема у таких випадках:
 - травма гравця явно не дозволяє йому покинути поле протягом цього часу
 - гравець не може покинути поле в найближчій точці на обмежувальній лінії з міркувань безпеки

Оскільки мета відліку полягає в тому, щоб підтримувати темп гри, запобігаючи затягуванню часу, якщо гравець, якого замінюють, знаходиться дуже близько до межі поля або вже перетнув її в той момент, коли арбітр закінчує відлік, запасному слід дозволити вийти на поле.



Протокол лікування та обстеження поза полем

Протокол лікування та обстеження поза полем

Вступ

Цей протокол стосується вимоги, викладеної у Правилі 5, згідно з якою польовий гравець, якому надають медичну допомогу та/або проводять огляд безпосередньо на ігровому полі*, або травма якого призвела до зупинки гри, повинен покинути ігрове поле та залишатися поза ним протягом **однієї хвилини** після поновлення гри.

** Правило 5 дозволяє надавати медичну допомогу на ігровому полі лише за певних обставин (див. нижче).*

Мета полягає в тому, щоб надати медичному персоналу необхідний час поза полем для оцінки травми гравця та визначення, чи може він продовжувати гру, а також щоб мінімізувати переривання ходу матчу.

Процедура

Вимога покинути ігрове поле на одну хвилину

- Польовий гравець зобов'язаний покинути ігрове поле на **одну хвилину** після поновлення гри у разі наявності одного або кількох із таких випадків:
 - **гра зупиняється** через те, що гравець отримав травму або є підозра на травму
 - **арбітр подав сигнал медичному персоналу вийти** на поле
 - арбітр спитав гравця, чи потрібна йому медична допомога на полі, і **гравець попросив про неї**
- Медичному персоналу слід надати достатньо часу для **проведення первинного огляду** на полі, але **лікувати гравця на полі не слід**, за винятком випадків серйозних травм.
- Після проведення первинної оцінки стану гравця він повинен **покинути ігрове поле** (за винятком випадків, зазначених нижче) і **залишатися поза ним** до поновлення гри та закінчення **однієї хвилини** (за ігровим часом).

Однохвилинне вилучення з ігрового поля

- **Однохвилинна** перерва поза полем починається з моменту поновлення гри.
- Ця **хвилина** відраховується за допомогою годинника, що працює, і визначається арбітром, якому можуть допомагати інші офіційні особи матчу.
- Гравець може повернутися на поле лише з **дозволу арбітра**; якщо м'яч у грі, він повинен виходити на поле з бокової лінії, а якщо м'яч не в грі — з будь-якої лінії поля.
- Якщо травмованого гравця замінюють, **заміна не відкладається**.
- Якщо перший тайм закінчується до того, як мине **одна хвилина**, гравець може повернутися на поле з початку другого тайму; це правило застосовується до:
 - періоду між закінченням основного часу та початком додаткового часу
 - перерви в додатковому часі
 - періоду між закінченням додаткового часу та серією пенальті

Гравець не зобов'язаний залишати ігрове поле на одну хвилину, якщо:

- гравець:
 - означає, що вони не потребують медичної допомоги, за винятком випадків, коли гру було зупинено через травму; або
 - самостійно залишає поле під час гри або її зупинки, за умови, що це не затримує поновлення гри
- якщо травма, при якій згідно з Правилем 5 гравцеві дозволяється надавати медичну допомогу на ігровому полі:
 - воротар отримав травму
 - воротар та польовий гравець зіткнулися і потребують медичної допомоги
 - гравці однієї команди зіткнулися і потребують медичної допомоги
 - сталася серйозна травма, особливо травма голови (наприклад, струс мозку), серцеві проблеми або стан, що загрожує життю (наприклад, судоми, задуха тощо)
 - гравець отримав травму в результаті фізичного порушення, за яке суперник отримав попередження або був вилучений з поля (наприклад, нерозважливий або грубий фол)
 - призначено пенальті, і травмований гравець буде його виконувати